

roleta dos exerc#237;cios

<div>

<h2>roleta dos exerc#237;cios</h2>

<article>

<p>No mundo do design e da programa#231;ão, voc#234; pode ter ouvid

o os termos <i>"@1x"ão, "@2x"ão, e "

@3x"ão. Esses termos se relacionam com a resolu#231;ão das i

magens eroleta dos exerc#237;ciosrela#231;ão com a telaroleta dos exerc#

237;ciosroleta dos exerc#237;cios que elas ser#227;o exibidas. Vamos quebrar e

sse mist#233;rio e explain as diferen#231;as entre eles.</p>

<p>Uma imagem com escala de fator 1.0, ou seja, um <i>"@1x"

ão, refere-se a uma imagem com resolu#231;ão padr#227;o. Essa &

233; a resolu#231;ão b#225;sica para dispositivos e monitores mais antigo

s ou de baixa resolu#231;ão.</p>

<p>J#225; as imagens de alta resolu#231;ão levamroleta dos exerc#2

37;ciosroleta dos exerc#237;cios conta telas de dispositivos com densidade de p

ixels maior do que a densidade de pixels de dispositivos tradicionais, para que

as imagens renderizadas n#227;o fiquem distorcidas ou pixeladas. Essas imagens

possuem fatores de escala maiores do que 1.0. Conhe#231;a melhor as diferen#23

1;as entre elas:</p>

"@2x"ão: Essas imagens possuem um

fator de escala de 2.0 e s#227;o duas vezes maioresroleta dos exerc#237;ciosr

oleta dos exerc#237;cios dimens#245;es lineares quando comparadas a imagens &

tão "@1x"ão. Isso significa que, por exemplo, uma imagem de

100x100 pixelsroleta dos exerc#237;ciosroleta dos exerc#237;cios ão "

@1x"ão seria de 200x200 pixels como "@2x"ão

ão.

"@3x"ão: Imagens com escala fator

3.0 tem um tamanho tr#234;s vezes maiorroleta dos exerc#237;ciosroleta dos ex

erc#237;cios dimens#245;es lineares quando comparadas a imagens ão "

@1x"ão. Nesse caso, a mesma imagem de exemplo de 100x100 pixelsrol

eta dos exerc#237;ciosroleta dos exerc#237;cios ão "@1x"ão

ão seria de 300x300 pixels como "@3x"ão.

<p>No contexto do desenvolvimento iOS, ão "@1x"ão, "@2x

"ão e "@3x"ão s#227;o comumente usados

em Xcode. Entender essas propor#231;ões #233; vital para garantir que s

uas imagens apare#231;am n#237;tidas e sem distor#231;õesroleta dos exer

c#237;ciosroleta dos exerc#237;cios diferentes dispositivos iOS.</p>

<p>Na pr#225;tica, desenvolvedores normalmente fornecem tr#234;s conjunt